Description Textuelle

Une université possède une cantine qui souhaite gérer la vente de leurs plats via une application mobile. L’application mobile doit permettre aux étudiants d’acheter leurs tickets en ligne (le ticket du jour et prendre un abonnement), connaitre l’heure a la quel les repas sont prêt et les menus du jour et quand les repas sont finis. Ce système permettra au gérant de la cantine de faire sa comptabilité et statistiques via l’application. Le gérant de la cantine aimerait empêcher tout désagréments liés à l’achat des tickets pour les repas d’une journée en empêchant toute réservation lorsque le nombre de tickets pour le repas de ce jour ont été vendu (nombre qu’il va indiquer). Lorsqu’un ticket a été acheté, l’application devra générer un code QR qui permettra la vérification pour obtenir le repas a la cantine. Les étudiant et le gérant de la cantine doivent être capable de suivre leurs abonnement grâce à la plateforme C’est à dire un étudiant doit connaitre le jour où il a pris un abonnement, combien lui manque de cet abonnement et les différents jours et heure au quel il a consommé de cet abonnement. Et le gérant doit être capable d’avoir une vue d’ensemble sur toutes les abonnées. Les étudiants peuvent revendre les tickets achetés a d’autres étudiants ou tiers personne. Le gérant de la cantine doit être capable de limiter le nombre maximum de tickets qu’un étudiant peut acheter par jour.